



PREFEITURA MUNICIPAL DE MAQUINÉ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E RECURSOS HUMANOS

**EDITAL Nº 311/2024**

**JOÃO MARCOS BASSANI DOS SANTOS, PREFEITO MUNICIPAL DE MAQUINÉ, ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**, no uso de suas atribuições legais, considerando o conteúdo do processo administrativo nº PRO09431/2024, **CONVOCA** o (a) seguinte candidato (a) aprovado (a) no concurso público nº 01/2024:

<b>Cargo</b>	<b>Nome do Candidato</b>	<b>Inscrição</b>	<b>Classificação</b>
Agente Administrativo Auxiliar	Cristiano Portella Cereser	2206387	1º lugar

Para apresentar os documentos e comprovar as situações listadas nos itens 11.7.1. a 11.10 do edital de abertura nº. 01/2024, a fim de tomar posse no prazo de até 10 dias úteis, a contar da publicação de seu ato de nomeação, conforme Portaria nº 695/2024,(em 02/09/2024). Devendo surtir seus efeitos, a contar da efetiva ciência do candidato.

**PREFEITURA MUNICIPAL DE MAQUINÉ, EM 02 DE SETEMBRO 2024.**

**REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE.**

Assinado Digitalmente

Caroline da Silva Cardoso  
Secretária de Administração e RH

João Marcos Bassani dos Santos  
Prefeito Municipal



PREFEITURA MUNICIPAL DE MAQUINÉ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E RECURSOS HUMANOS

**PORTARIA Nº 695, DE 02 DE SETEMBRO DE 2024.**

NOMEIA CRISTIANO PORTELLA  
CERESER, APROVADO EM  
CONCURSO PÚBLICO.

**JOÃO MARCOS BASSANI DOS SANTOS, PREFEITO MUNICIPAL DE MAQUINÉ**, no uso de suas atribuições legais, **Nomeia CRISTIANO PORTELLA CERESER**, aprovado em 1º (Primeiro) lugar no Concurso Público nº 01/2024, inscrição nº 2206387, para exercer o cargo de Provimento Efetivo de Agente Administrativo Auxiliar, Classe “A”, Padrão 03, Regime Estatutário, com lotação na Secretaria Municipal de Saúde e Bem Estar, considerando o conteúdo do processo administrativo nº PRO09431/2024.

**PREFEITURA MUNICIPAL DE MAQUINÉ, EM 02 DE SETEMBRO DE 2024.**

**REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE.**

Assinado Digitalmente

Caroline da Silva Cardoso  
Secretária de Administração e RH

João Marcos Bassani dos Santos  
Prefeito Municipal